



HCL Domino Volt 1.0.5 Beta (Sandbox上の環境で提供)

リリース情報

2021/11/30

Table of contents	
アプリをバックアップしてください	3
概要ビデオ	3
新しいワークフローのユーザーエクスペリエンスに関するフィードバックを募集	3
新しいビジュアルワークフローデザイン	4
ステージのプロパティとロール/パーミッションのユーザーエクスペリエンス	5
新しいアクションのプロパティとアクティビティーのユーザーエクスペリエンス	6
新しいワークフローステージの可視化のユーザーエクスペリエンス	8
その他の新機能	10
リッチテキスト入力フィールドの画像	10
印刷ボタンと削除ボタンの表示/非表示	10

アプリをバックアップしてください

アプリを変更して保存/再配置すると、v1.0.5にアップグレードされ、Domino Volt v1.0.4では使用 できなくなります。アプリをバックアップすることで、v1.0.4で引き続き使用でき、またベータ版で発生す る可能性のある問題からも保護されます。

Domino Volt 1.0.5のベータ版でアプリに変更を加える予定がある場合は、データをエクスポートしてアプリをバックアップしてください。「マイアプリ」ページのアプリ名の下にある「詳細...」-「エクスポート」をクリックし、「送信データを含めますか?」にチェックを入れて、「OK」をクリックします。



概要ビデオ

Domino Volt v1.0.5に搭載された新しいワークフロー機能について、約10分の動画で紹介します。 https://youtu.be/4TKdsCY4hwE

新しいワークフローのユーザーエクスペリエンスに関するフィードバックを募集

ワークフローは、HCL製品チームが皆様からのご意見をお待ちしているベータ版の分野です。ご意見、 ご感想、問題点などは、Domino Voltのサポートフォーラムにお寄せください。ベータ版で明らかにな った問題の多くは、製品のリリース前に対処できると考えています。

新しいビジュアルワークフローデザイン

新しいビジュアルワークフローデザイン体験が製品に追加され、ステージ単位で行われていた以前のユ ーザー体験に取って代わりました。その目的は、ワークフローをより直感的に、より簡単に設定できるよ うにすることです。

新しいアプリケーションのデフォルトのワークフローは以下の通りです。

- 左上のドロップダウン(黒いヘッダー)は、ワークフローが Sheetl フォームに対するものである ことを示しています。このドロップダウンでは、アプリ内に他のフォームが存在する場合、それを選 択できます。
- フォームには、「開始」と「発行済み」という2つのワークフローステージがあります。
 注:「終了」ステージは新規アプリケーションには追加されませんが、本製品の旧バージョンで作成されたアプリには引き続き表示されます。
- 開始ステージには、プロセスの開始を示す緑色のアイコンが表示されます。発行済みステージには、プロセスの終了を示す赤色のアイコンが付いています。
- 開始ステージには「送信」というアクションがあり、発行済みステージには「更新」というアクション があります。これは、情報の発行と更新のためのデフォルトのワークフローです。
- どちらのアクションにもアクティビティー(メール通知、ユーザーの割り当て、コールサービス)は 定義されていません。
- 開始ステージの人の形をしたアイコンは、開始者ロールの人が新規レコードを作成できることを示しています。発行済みステージの人のアイコンは、管理者ロールの人が記録を更新できることを示します。
- 新しいステージは、ホバー時にステージの下に表示される「+」アイコンをクリックするか、サイド パネルの「+Add Stage」をクリックすることで追加できます。



- ワークフロー図は、左下の「+」と「-」のアイコンを使うか、トラックパッドで2本指のピンチジェスチャーを使って、拡大・縮小できます。
- ステージとアクションのボックスの外側をクリックすると、図全体を移動できます。
- ステージボックスを掴んで移動することで、図の位置を調整できます。

ステージのプロパティとロール/パーミッションのユーザーエクスペリエンス

ほとんどの場合、製品のワークフローセクションで、すべての役割と権限の設定を定義し、管理できるようになりました。アクセスビューはまだ製品に残っていますが、ワークフローの新しいエクスペリエンスでは、アクセスとワークフローの機能がより直感的な方法でまとめられています。

ステージをクリックすると、右側のパネルにそのプロパティが表示され、ステージに対する各役割のアク ションと権限を定義できます。また、ステージボックス内の人のアイコンをクリックすると、権限パネルに 直接移動できます。

下の図のようになります。

- デフォルトでは、管理者、イニシエーター、レコード所有者の3つの役割があります。
- 青色のハイライトで示されている管理者の役割は、投稿されたステージのレコードの読み取り、更新、削除の権限を持っています。イニシエーターには何の権限もなく、レコード所有者には読み取り権限があります。権限の変更は、各ステージの適切なアイコンをクリックするだけで可能です。



• ロールをクリックすると、ロールの割り当てを確認·変更できます。

#	sample > ワークフロー > Sheet1 ~	ワークフロー 可視性	▶` 🖺 ⊗ @` ❷`
¢,	Beta Feedback	役割設定 ×	◆ 開始
Þ		名前 イニシエーター	ID: ST_Start プロパティー 許可
ጜ		-7/<×	役割
49		割り当てられているメンバー	管理者 []+
		8.8 すべての認証済みユーザー ×	1=≫ 1 − 9 − []
Ę		Q Search To add member +	レコード所有者 C:
ŵ		事前定義グループの追加 ③	
		冷☆ すべての認証済みユーザー +	
	● ● 更新	ぷぇ 匿名ユーザー +	
	- :: ⊕ アクティピティーの	○ A インスタンス作成者 + り道 +	
	å A	前 後書陸肖明余	

🗧 HCL Domino Volt

- 「Create Role」(ロールの作成)をクリックすると、新しいロールを作成し、メンバーを割り当て られます。
- メンバーは、ロールをポイントしているアクションからロールに割り当てることもできます。これを 行うには、ポイントしているアクションに「ユーザーの割り当て」のアクティビティーが必要です。

#	sample > ワークフロー > Sheet1 ~	ワークフロー	可視性		▶~ 🖺 ⊗	@` Q `
\$	Beta Feedback	役割設定		×	◆ 開始	
P		名前			ID: ST_Start	
•		新規役割名			20/04- 計画	
ۍ		メンバー			94 III - 34	R
\$		割り当てられてい	るメンバー		吉理日	
		S.			イニシエーター	C.
		You haven't assi	gned any members yet.		レコード所有者	Ľ+
Ē		Explicitly add me	mbers below.		新規役割名	C.
ŝ		Dynamically assi activity in an Acti	gn members using the Assign User on.		+ Create Role	
	更新	Q Search To a	ld member +	•		
	 	道 事前定義グルーフ	の追加 ③			
	+	20 Rg 7<70	忍証済みユーザー +			
		우, 唐名그	f- +			
	C	Rg インスタ:	ンス作成者 +			
	Å	直 役割吃削除				

新しいアクションのプロパティとアクティビティーのユーザーエクスペリエンス

アクションをクリックすると、そのプロパティが右側のパネルに表示されます。下のスクリーンショットでは、次のようになっています。

- 「次のステージ」が「発行済み」に設定されている
- アクションのリダイレクト先が「Welcome App Page」に設定されています。注:本リリースでは、 アクションのリダイレクトにハードコードされたURLの代わりにナビゲーションが追加されました。
- 成功メッセージが指定されていません。これでは、表示されません。

#	sample > ワークフロー > Sheet1 ~	ワークフロー 可視性	▶~ 🗈 ⊗ @~ @ ~
¢,	Beta Feedback		■ 送信
Þ		▶ 開始:	ID: S_Submit プロパティー アクティビティー
ጜ		A 1=>1-9-	次のステージ
٩			現行用の On action completion, redirect to
		送信 日	Welcome
₽		 アクティビティーの追加 	アクション完了メッセージ 編集
ĝ			ホパー・ヘルプ・テキスト
		• ·	送信してフォームを作成
	- ^{足初} ⊕ アクティヒティ	発行済み	カスタム CSS クラス名
	+		
	-		
	ů		
	A		



アクティビティーの設定に目を移すと、そのことがわかります。

- これらは、データ提出の前と後に追加できます。「ユーザーの割り当て」と「Call a Service」は データ提出前に実行するように設定できます。「メールの送信」と「Call a Service」はデータ送 信後に実行するように設定できます。
- アクティビティーの追加は、「アクション」ボックスの「アクティビティーの追加」をクリックし、必要な アクティビティーの種類を選択することで行えます。



 アクティビティーの詳細は、表示されるパネルで指定します。追加されたアクティビティーは一覧 表示され、任意の順序で並べられます。例えば、「ユーザーの割り当て」と「割り当てられたユーザ ーへのメール送信」です。

	→ C O A ਦ https://volt.myhclsandbox.com/volt-apps/se		ជ	S 🚽 🖬 📰 🍫 🛢 🗏
#	sample > ワークフロー > Sheet1 ~	ワークフロー 可視性		▶` 🖺 ⊗ @` Q `
¢,	Beta Feedback	アクティビティー設定	×	▲ ■ 送信
Þ		アクティビティー・タイプ		ID: S_Submit プロパティー アクティビティー
ጜ		≥ メールの送信	卑 サービスの呼び出し	アクティビティー:
49		アクティビティー名 メールの送信		データの送信前
		宛先:		データの送信後
₿		Cc. Bcc. 返信先	* 入毗 ~	□ 1:メールの送信 …
ŝ		件名:		+ アリティビティーの追加
			挿入・	
		添付ファイル:		
	T *6	Body:		
		挿入 ★ → 這 := := := :=	* = = = =	
		//U >¶ ¶+ @ 🖾		
	0	書式 ・ フォント・	サイズ 🚦	
	à	B I U S A · A ·	6	

🗧 HCL Domino Volt

• 新しい機能として、フォーム内の値からユーザーを割り当てられます。これは、サービスコールを 使ってユーザーを割り当てることに加えて行われます。

F	sample > ワークフロー > Sheet1 ~	ワークフロー 可視性	▶~ 🖹 ⊗ @~ @ ~
¢,	Beta Feedback	アクティビティー設定 X	■ 送信
Þ		アクティビティー・タイプ	ID: S_Submit プロパティー アクティビティー
ዱ			アクティビティー:
49		アクティビティー名 Activity	データの送信前
			+ アクティビティーの追加
Ê			データの送信後
ŵ			□ 1: メールの送信 … + アクティビティーの追加
	 更新 ① アウティビティーの追加 □ □<	0	

新しいワークフローステージの可視化のユーザーエクスペリエンス

トップバナーの「可視性」をクリックすると、ワークフローのビジュアルデザインビューから、新しいワーク フローステージの可視性ビューに切り替わります。

以下のスクリーンショットでは、以下のことがわかります。

- 「Accounts」フォームと「Acct Form」ページが選択されています。
- 「ステージ」-「開始」が選択されています。
- フォームがキャンバスに表示されています。

#	Simple Customer Relationship Management	v1.0.4 > Workflow > Accounts ~	Workflow	Visibility	►×	ß	?~	٩
S S	Stage ^ > Start	🚺 GeneriQ						
ጜ	Page	Account Form						
\$	Acct Form 🔓 💿						 	
		< Back						
Ę		Account ID		Account Name				
ŝ		Address						
		City Country Submit		State / Province				

🗧 HCL Domino Volt

#	Simple Customer Relationship Mana	rment v1.0.4 > Workflow > Accounts - Workflow Visibility >> 🖺 🛞 💿 - 🕒 -
Ł	Stage	
~	▷ Start	🕻 GeneriQ
eg.	Submitted	
ぷ	Page	Account Form
49	Acct Form	
		< Back
~//		Account ID O Account Name
Ð		
තු		Click to Eait
~		
		City State / Province
		State Search 🗸
		Country
		Submit

ページのフッター部分をクリックすると、以下のことができます。

- アクションボタンをページに表示するかどうかを指定します。例:以下のような場合 フォームのすべてのページに「送信」を表示したくない場合もあるでしょう。
- アクションボタンにルールを指定する機能。例えば、以下のようなことが考えられます。異なるパスを持つ2つのアクションがあり、どちらを表示するかを決めるためにルールを設定したい場合があります。

#	Simple Customer Relationship Ma	igement v1.0.4 > Workflow > Accounts → Workflow Visibility ► ↔ 🗎 (⊗ @~ ≗~
¢,	Stage ⊳ Start	GeneriQ	
P	Submitted		
ሌ	Page	Account Form	
\$ 9	Acct Form	j ©	
		< Back	
Ð		Account ID Account Name	_
ĝ		Address	
		City State / Province	
		Country	
		Actions (Stage: Start)	Show on this page
		Submit	

その他の新機能

リッチテキスト入力フィールドの画像

• リッチテキスト入力欄に画像を追加できるようになりました。画像のURLを入力するか、フィール ドに画像を貼り付けて追加できます。



印刷ボタンと削除ボタンの表示/非表示

 フォームのプロパティーパネルに、既存のレコードを表示する際に通常表示される印刷ボタンと 削除ボタンの表示/非表示を選択できるオプションが追加されました。

記 新規アプリ・ページ ID: AP_AppPage1		
プロパティー イベント		
説明: ③		
ラベル位置合わせ:		
上		\sim
Show print and delete buttons ③		
範囲		\sim
最小幅	400	рх
最大幅	800	рх
□ 動的レイアウトを有効にする		
アクセシビリティー - ページ役割: ③		
アプリケーション		\sim
カスタム CSS クラス名: ⑤		