



HCL Volt MX

Getting started with Iris

Student Guide



HCL Software Academy for HCL Digital Solutions

Creating a new generation of experts

もくじ

はじめに	3
前提条件	3
プロジェクトの Iris へのインポート	3

はじめに

このレッスンでは、HCL Volt MX Iris について紹介します。このレッスンでは、以下について学習します。

- Iris に存在するさまざまなビュー
 - Project
 - Templates
 - Assets
 - Themes
 - Data Panel
 - Properties
 - Default library
 - My library
 - Storyboard
 - Design

このドキュメントでは、このレッスンのハンズオン部分の詳細な手順について説明します。

前提条件

- HCL Volt MX Iris があなたのマシンにインストールされている必要があります。
- VoltMXDay1Export-IrisProject.zip をダウンロードします。解凍は不要です。

プロジェクトの Iris へのインポート

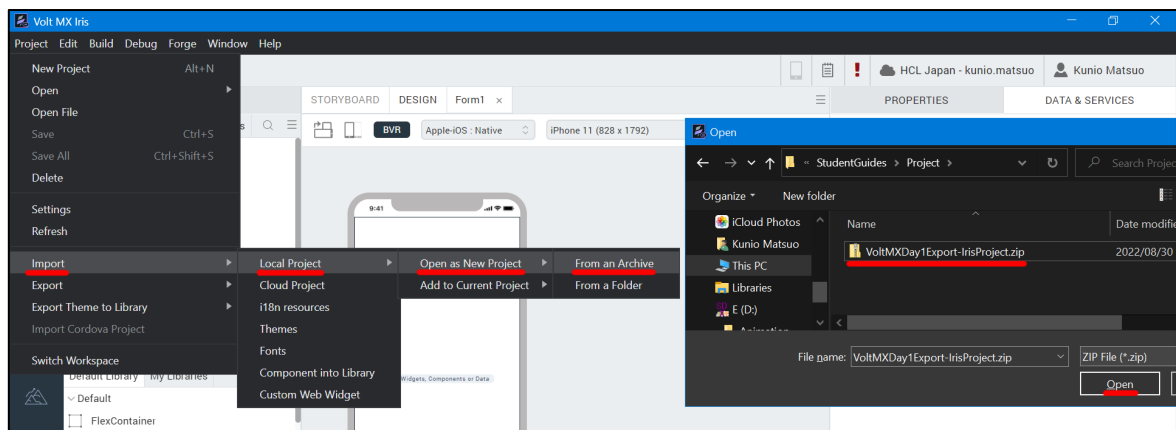
既存のプロジェクトファイルを開いてみます。Iris では zip 形式でアーカイブ/バックアップやインポートが可能です。

- Iris を起動します。

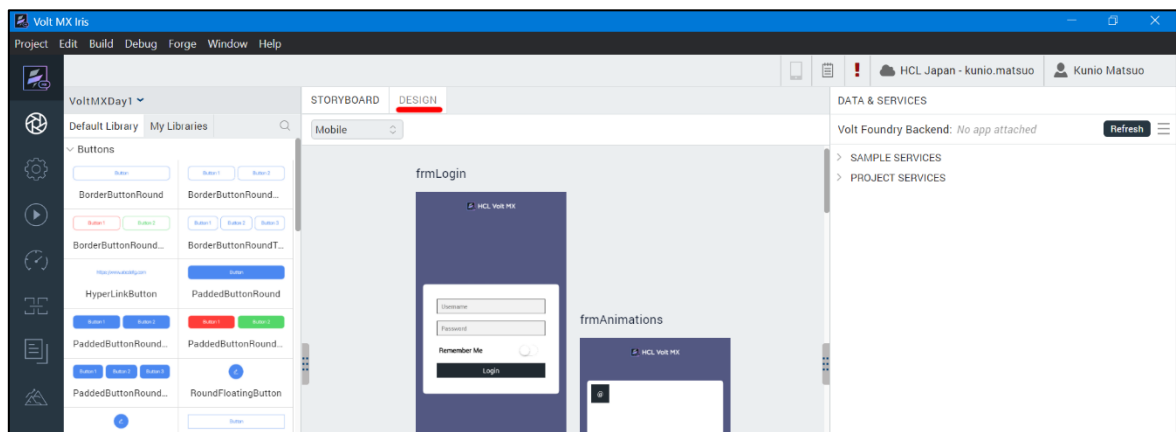
注意事項: この段階では、Iris を Foundry に接続する必要 (ログインする必要) はありません。

- インストール直後の初回起動時は、新規アプリ作成のためのウィザード画面が表示され、次の作業で使うメニューがグレースアウトされている場合があります。その場合は、どれでも構いませんので適当な選択肢を選択し、適当なものを作成してウィザードを終了させてください。

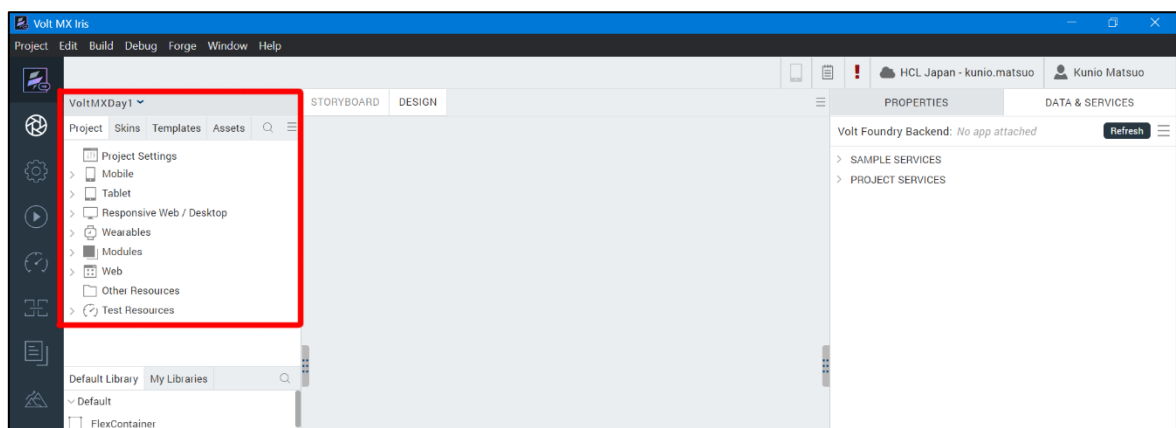
- Project > Import > Local Project > Open as a New Project > From an Archive を選択し、VoltMXDay1Export-IrisProject.zip を選択して開きます。Iris にプロジェクトがインポートされます。



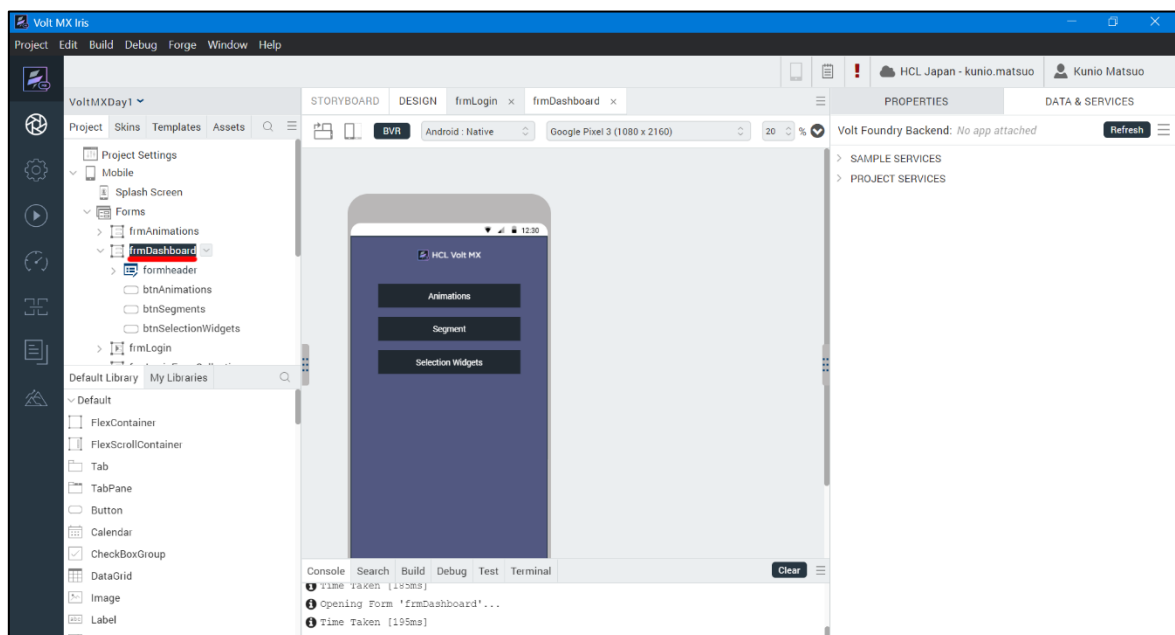
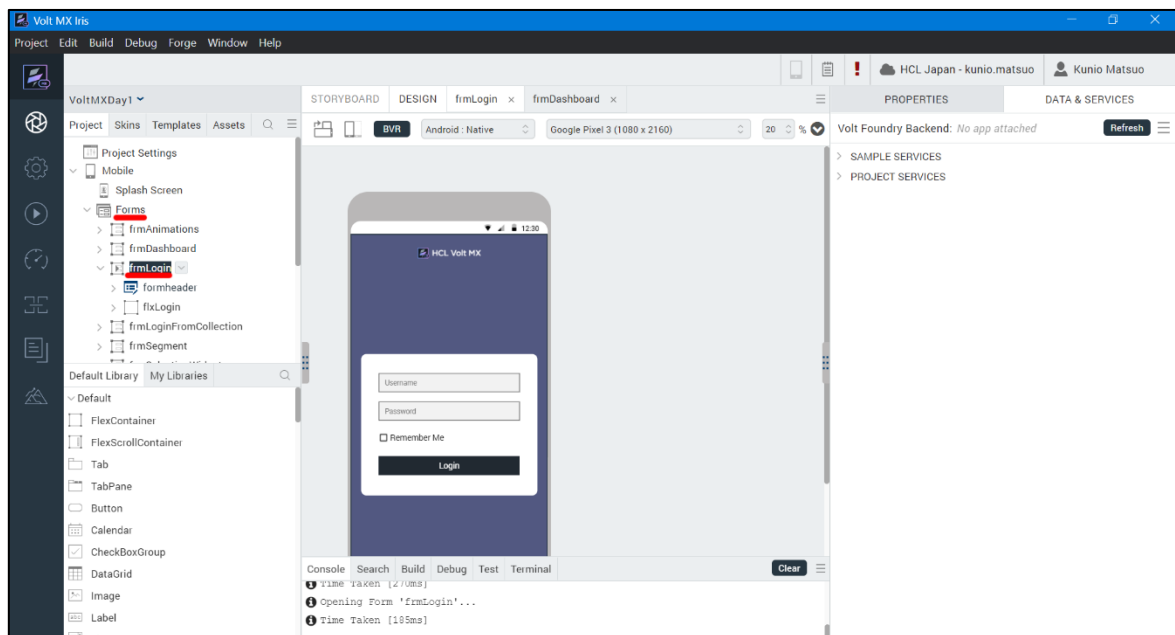
- Iris にプロジェクトがロードされると、**STORYBOARD** ビューが表示されます。画面上部のタブで、**DESIGN** ビューをクリックします。

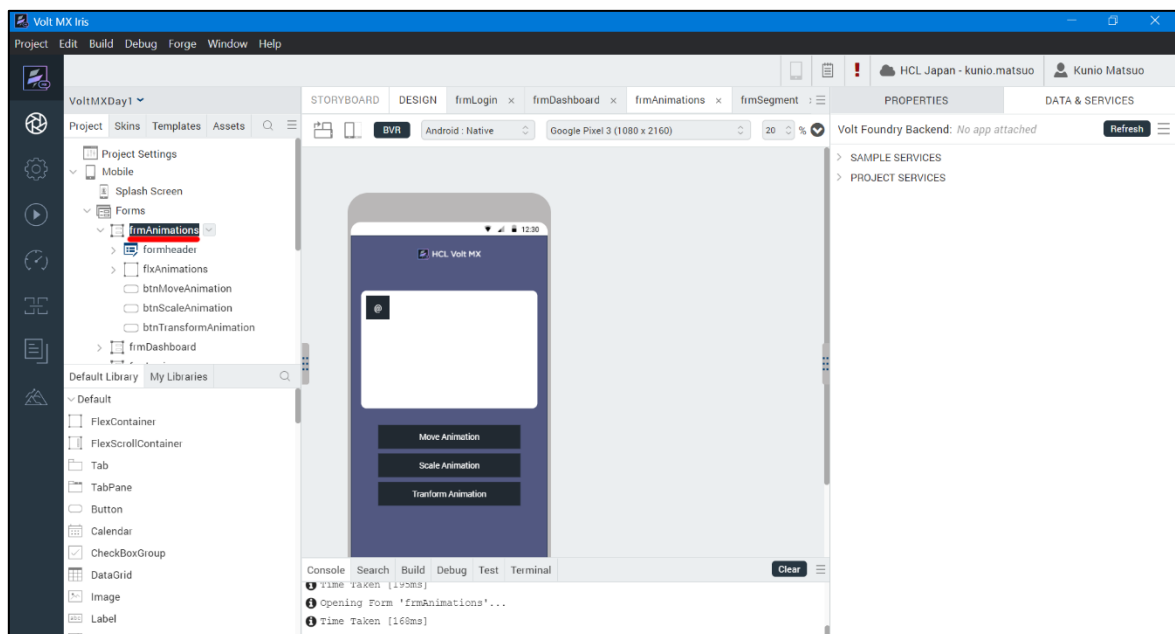
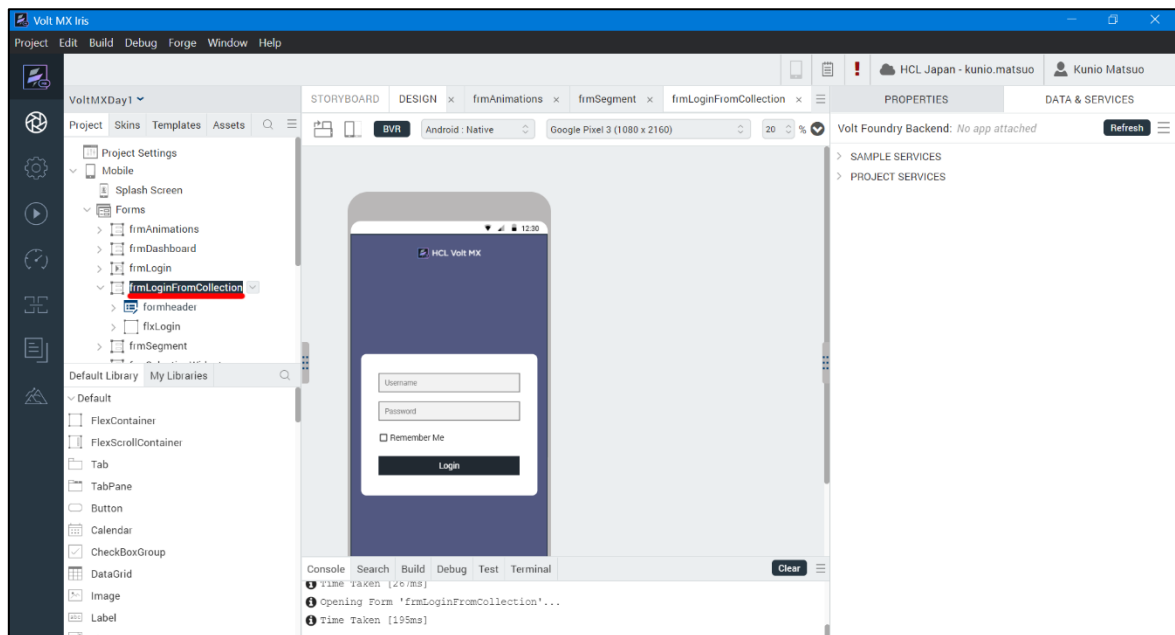


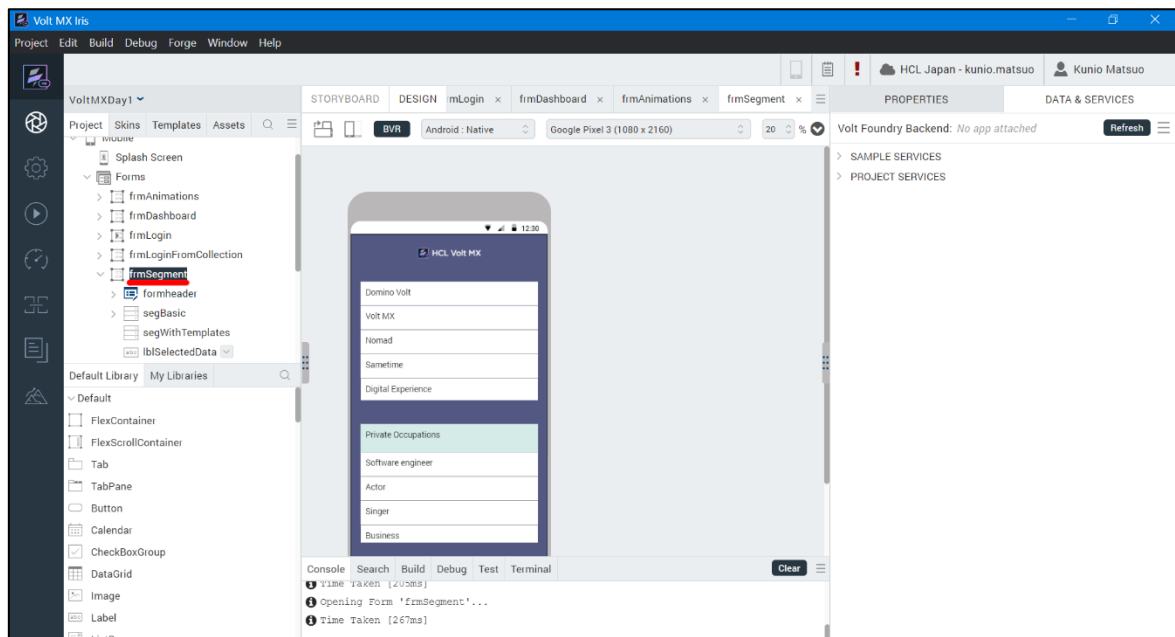
- Design 画面は最も多用するメインの画面です。左側にプロジェクトの内容物が一覧されます。これを**アウトライン**と呼びます。デバイス毎にまとめられ、各配下にそのデバイスで利用する各種リソースが格納されています。



- 主要要素であるフォームを確認します。このプロジェクトには複数のフォームが存在しています。アウトラインの **Mobile > Forms** を展開し、配下にあるフォームを切り替えて確認してみてください。







おめでとうございます。このレッスンのハンズオンを完了しました。