



# HCL Volt MX

## コードを使ったアニメーション

Student Guide



### HCL Software Academy for HCL Digital Solutions

Creating a new generation of experts

## もくじ

コードを使ったアニメーション .....	3
前提条件 .....	3
コードを使ったアニメーション .....	3

## コードを使ったアニメーション

このレッスンでは、Iris でアニメーションを実装するためのコードの書き方を紹介します。このレッスンでは、次のことを学びます。

- Animation API
- 各 Animation API の JSON オブジェクトの構造

このドキュメントでは、このレッスンのハンズオン部分の詳細な手順を説明します。

## 前提条件

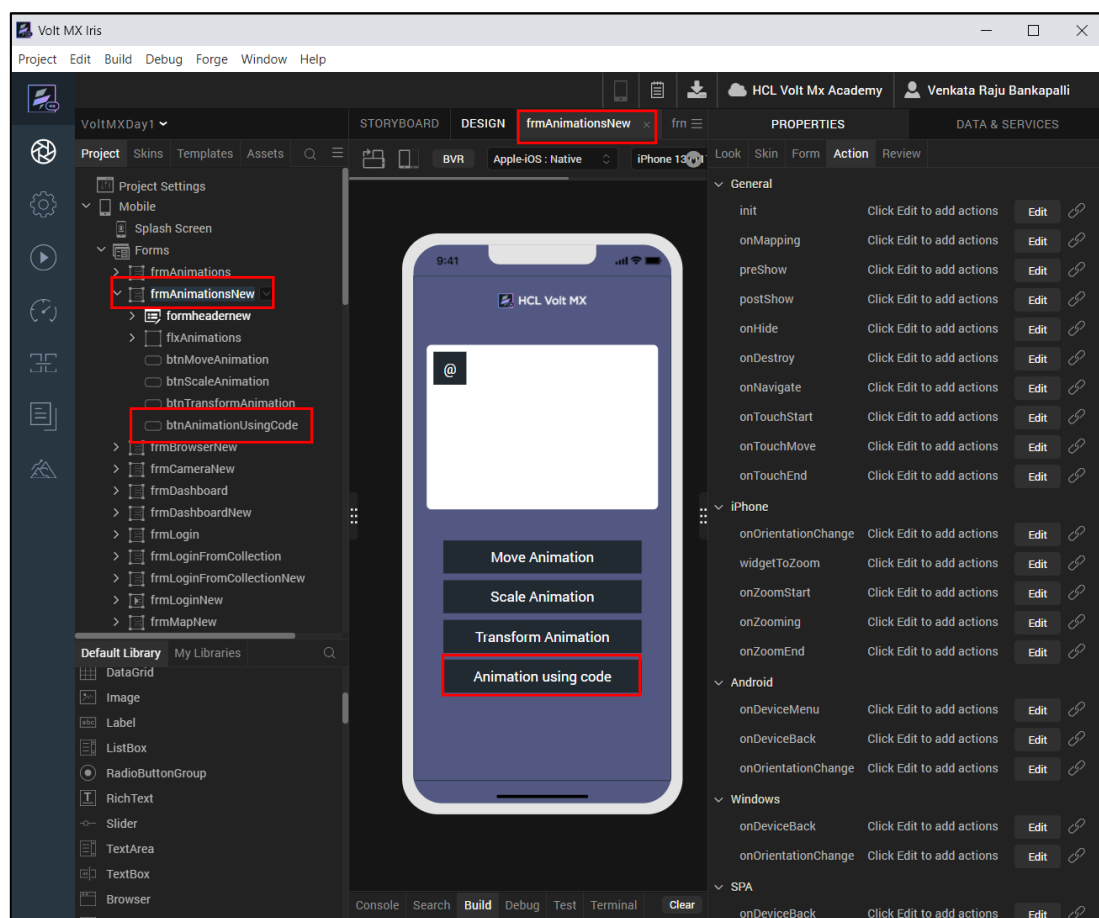
- 前のレッスンのハンズオンの手順を終了していること。

## コードを使ったアニメーション

### 注意事項

- 前のレッスンで作業していた Iris プロジェクトで、以下の手順を引き続き行ってください。

- フォーム **frmAnimationsNew** を開きます。
- 新しいボタン **btnAnimationUsingCode** を追加します。



- フォーム **frmAnimationsNew** のコントローラーを開きます。
- このコントローラーに、以下のコードスニペットを追加します。

```

**
* この機能は、コードを使ってアニメーションを行う役割を担っています。
**/
animationUsingCode : function () {
    voltmx.print("Entering into animationUsingCode");

    var animationConfigurationForStep1 = {
        "left": "100dp",
        "stepConfig": {
            "timingFunction": voltmx.anim.EASE
        }
    };

    var animationConfigurationForStep2 = {
        "width": "100dp",
        "height": "100dp",
        "stepConfig": {
            "timingFunction": voltmx.anim.EASE
        }
    };

    var transformAnimationConfiguration = voltmx.ui.makeAffineTransform();
    transformAnimationConfiguration.rotate(20);
    transformAnimationConfiguration.translate(50, 50);
    transformAnimationConfiguration.scale(2, 2);
    var animationConfigurationForStep3 = {
        "transform":
transformAnimationConfiguration,
        "stepConfig": {
            "timingFunction": voltmx.anim.EASE
        }
    };

    var completeAnimationConfiguration = {
        0:animationConfigurationForStep1,
        50:animationConfigurationForStep2,
        100:animationConfigurationForStep3
    };

    var animationObject = voltmx.ui.createAnimation(completeAnimationConfiguration);

    var animationTimingConfiguration = {
        "delay": 0,
        "iterationCount": 1,
        "fillMode": voltmx.anim.FILL_MODE_FORWARDS,
        "duration": 0.25
    };

    var animationCallbackObject = {
        "animationStart": function () {},
        "animationEnd": function () {}
    };

    this.view.btnAnimateMe.animate(animationObject, animationTimingConfiguration,
animationCallbackObject);

    voltmx.print("Exiting out of animationUsingCode");
}

```

- **Build > Run Live Preview** でライブプレビュービルドを生成し、コードを使用してアニメーションをテストします。

### 注意

- ライブプレビューの設定で以前に選択したチャンネル／プラットフォーム／アプリケーションの種類はそのまま残ります。そして、ライブプレビュービルドは、これらの選択されたチャンネル／プラットフォーム／アプリケーションの種類で生成されます。

おめでとうございます。あなたはこのレッスンのハンズオンを完了しました。